

L'Association Impériale d'Horticulture

Un scénario officiel simple pour 2 joueurs ou plus, 300 points.

Les ingénieurs locaux ont passé les derniers mois à bichonner leurs plantes pour la Compétition Impériale Annuelle d'Horticulture. Quelques jours avant l'évènement, la région a été envahie de nuées de Pagefourus qui ont pour but de dévorer ces plantes magnifiques.

Les ingénieurs ont donc engagé des bandes de mercenaires (certains moins scrupuleux que d'autres) pour défendre leurs jardins et c'est là que vous intervenez.

Il vous appartient d'éliminer les parasites, de préférence en les envoyant dans les jardins de vos adversaires.

Figurines supplémentaires

Empire

4 x Pagefourus

Mise en place

Ce scénario est destiné à deux joueurs ou plus. Chacun sélectionne une force de 300 points, incluant dans l'idéal un Ingénieur, ainsi qu'un petit jardin (sur un socle de 60mm de large si possible). Chaque joueur aura en outre besoin de quatre Bestioles.

Les jardins sont déployés symétriquement à 24 pouces (60 cm) les uns des autres. Les Pagefourus sauvages sont déployés entre les jardins, à tour de rôle par les joueurs, à au moins 10 pouces (25 cm) de tout socle de jardin.

Les joueurs déploient ensuite leurs forces à 4 pouces (10 cm) ou moins de leurs jardins.

Objectifs

L'objectif du scénario est d'avoir le moins de Bestioles en train de manger les plantes dans votre jardin à la fin de la partie.

La partie dure jusqu'à ce que la moitié des Bestioles aient atteint n'importe quel jardin. A ce moment, jouez un tour additionnel complet.

Règles spéciales

Marqueurs d'Activation: Chaque joueur utilisera quatre Marqueurs d'Initiative à la place des six habituels.

Les Bestioles ne se déplacent que si elles sont attaquées ou si elles perçoivent l'odeur de vos délicieuses plantations.

On peut les cibler au corps à corps ou lors d'attaques à distance. Une Bestiole lance toujours une pierre en défense au corps à corps (deux contre les attaques à distance). Si un coup est infligé, les Bestioles ne sont pas blessées mais déplacées d'1D6 pouces à l'opposé de l'attaque. Elles peuvent traverser les figurines qui se trouvent sur l'itinéraire.

A la fin de chaque Phase de Combat, toute Bestiole qui se trouve à moins de 8 pouces (20 cm) d'un jardin se déplace d'1D6 pouces vers ce socle. Ce mouvement peut librement traverser les autres figurines.

Une Bestiole qui entre en contact avec un jardin se faufile dans les broussailles et ne peut plus être prise pour cible.

Il est, évidemment, possible d'attaquer les mercenaires adverses - le jardinage est une affaire très sérieuse.

Figurines spéciales

Pagefourus: Empire - Base; Animal; Mouvement: 8", Combat: 1, Soutien: 1, Sauvegarde: -, RC: 3", Taille: minuscule (15mm); Compétences: Bestiole (1) [L], Évasif [C], Passif [T]

Compétences

Bestiole (x) [L]: Activez jusqu'à X figurines Amicales avec la compétence Bestiole[L].

Passif [T]: Cette figurine ne peut pas attaquer en tant qu'Action de Combat.

Évasif [C]: Chaque Oran réussi lancé par cette figurine annule deux Erac adverses.

Source: Twilight Day 2018

Auteur: Mike Thorp

Traduction: Tita Mjof

Titre original: The Imperial Horticultural Society